



« Jeux de rondes »



Thème : Petits jeux collectifs 3-12 ans

« Le Killer au clin d'oeil »

De 10 à 20 joueurs

Durée : 10 à 15 minutes environ

A partir de 6 ans

Déroulement de la partie

- 1- Les enfants sont assis en cercle.
- 2- Un enfant est désigné « enquêteur » et s'éloigne du groupe pour ne plus rien entendre.
- 3- Discrètement, un enfant du groupe est désigné « Killer au clin d'œil ».
- 4- L'enquêteur revient et doit trouver le « Killer » qui endort d'un clin d'œil les participants. Ces derniers doivent s'allonger et se taire dès qu'ils croisent le clin d'œil du « Killer ».
- 5- L'enquêteur a droit à 3 propositions, afin de démasquer le « Killer ».
- 6- Si le « Killer » endort tous les participants, il gagne la manche.
- 7- S'il est démasqué, il devient l'enquêteur.

Enfance Fiche N°20

« Zip-Zap »

A partir de 8 joueurs

Durée : 10 à 15 minutes environ

A partir de 6 ans

Déroulement de la partie

- 1- Les enfants sont assis en cercle.
- 2- Un meneur est désigné.
- 3- Un enfant est désigné par le meneur en lui disant « ZIP ». il doit le plus rapidement possible donner le prénom de son voisin de droite.
- 4- Si le meneur dit « ZAP », l'enfant désigné doit donner le plus rapidement possible le prénom de son voisin de gauche.
- 5- Si le meneur dit « ZIP ZAP », tous les enfants se lèvent et refont un cercle en veillant à ne pas avoir les mêmes voisins.
- 6- Si un enfant se trompe, il prend la place du meneur, et ainsi de suite.
- 7- Des difficultés peuvent être ajoutées au fur-et-à-mesure de la partie :
 - Si le meneur dit « ZIP ZIP », l'enfant désigné doit donner le prénom du deuxième joueur à sa droite.
 - S'il dit « ZAP ZAP », l'enfant désigné doit donner le prénom du deuxième enfant à sa gauche.
 - S'il dit « ZIP ZAP ZAP ZAP », le 3^{ème} joueur sur sa gauche.
 - S'il dit « ZAP ZIP ZIP ZIP », le 3^{ème} joueur sur sa droite

« TIC-TAC Boom »

A partir de 8 joueurs

Durée : 10 à 15 minutes environ

A partir de 3 ans

Déroulement de la partie

- 1- Les enfants sont assis en cercle.
- 2- Le meneur remet un ballon à un enfant qui le fait circuler.
- 3- Pendant ce temps, le meneur commence son décompte les yeux fermés et à haute voix : TIC TAC, TIC TAC
- 4- Quand il prononce BOOM, le joueur qui a le ballon perd la manche et devient le meneur.
- 5- Ainsi de suite

Enfance Fiche N°20

« Fizz-Buzz »

A partir de 5 joueurs

Durée : 10 à 15 minutes environ

A partir de 9 ans

Déroulement de la partie

- 1- Les enfants sont assis en cercle.
- 2- Un enfant commence à compter en prononçant le chiffre « 1 » à voix haute.
- 3- Son voisin de gauche continue avec le « 2 », et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 4- La difficulté est la suivante :
 - Les multiples de 5 (5, 10, 15, 20 ...) doivent être remplacés par le mot « Fizz ».
 - Les nombres contenant un « 7 » par le mot « Buzz ».
- 5- 3 erreurs entraînent l'élimination.

Par exemple

- 70 doit être remplacé par « Fizz Buzz », car il contient un 7 et est un multiple de 5.
- 77 doit être remplacé par « Buzz Buzz ».

A vous de jouer !!!